

EL JUEGO SE REINICIA CON UNA SALIDA CON DROP-KICK DESDE LA LÍNEA DE GOAL CUANDO:

1

La pelota es jugada o llevada al in-goal por un jugador **ATACANTE** y es luego sujeta arriba, apoyada o de algún otro modo hecha muerta legalmente por un **OPONENTE**.

2

La pelota de un puntapié **ATACANTE** (kick de juego general – **NO SALIDA/REINICIO, NO INTENTO DE DROP, NO PENAL FALLIDO**) es apoyada o hecha muerta en el in-goal por el **EQUIPO DEFENSOR**.

3

Un jugador **ATACANTE** comete un **KNOCK-ON EN EL IN-GOAL** oponente.

CUALQUIER OTRO ESCENARIO, NO ES DROP INGOAL



**UNIÓN DE RUGBY
DE ROSARIO**

CUANDO NO ES DROP INGOAL

1

Patada de juego general que se va sola por línea de pelota muerta.

2

Penal fallido a los palos que se va por línea de pelota muerta, o que es anulada por un oponente.

3

Salida de mitad de cancha que ingresa al ingoal y un oponente sin demora la anula o hace muerta.

4

Intento de drop fallido que se va por línea de pelota muerta, o que es anulada por un oponente.

5

Salida de mitad de cancha que se va sola por línea de pelota muerta o touchingoal.

