

CHECKLIST. CONSEJOS PARA REFERAR.

IR AL PARTIDO.

Intenta llegar al menos 1 hora antes del inicio programado, en algunos juegos incluso 1 hora y 30 minutos antes en los partidos de mayor nivel o importancia. Asegurate el tiempo extra para llegar antes al Club, ¡siempre es mejor llegar temprano que tarde! Si nunca fuiste a ese Club con anterioridad, asegúrate de saber a dónde queda antes de ir.

Agendate un número de contacto (Manager del Club local) para poder llamar si el tráfico te retrasa inesperadamente, por ejemplo.

Si llegas tarde, asegúrate de encontrar a los capitanes y reorganizar la hora de inicio, ¡no hay nada peor que correr!



AL LLEGAR/ORGANIZAR LAS COSAS.

Parecé confiado cuando llegás: si no está familiarizado con la sede del Club, consultá con firmeza y confianza por los vestuarios de los Referees (si los hubiera).

Antes de cambiarte, buscá los vestuarios de los equipos (el equipo local primero): si la puerta está cerrada, tocar y esperar: si nadie responde, tocá de nuevo y entrá. Presentate al capitán, vos tenes información que comunicarle, y vos necesitas obtener información de él.

Ejemplo de preguntas:

- 1) ¿Tiene 15 jugadores? después de un tiempo dejarás de sorprenderte cuántos "buenos" equipos aparecen sin 15 jugadores, especialmente de visitante.
- 2) ¿Tiene algún suplente?
- 3) ¿Tiene una primera línea experimentada? más un cuarto (no necesariamente un suplente, pueden estar jugando en la segunda línea).
- 4) Si no hay jueces de touch designados ¿Quién va a ser el lineman? si no, pero tiene suplentes, decile que designe a uno como Juez de Touch que sea mayor de edad (no preguntes, decile): averiguá si necesitarán instrucciones sobre qué hacer.
- 5) ¿Volverá el equipo después de la entrada en calor al vestuario?

Sé autoritario, pero accesible: respondé cualquier pregunta claramente, asegurate el interlocutor haya escuchado tanto la pregunta como la respuesta de otro jugador que tu lenguaje / tono de voz / lenguaje corporal sea positivo (pero no agresivo) que VOS estas a cargo, sin ser molesto.



CHECKLIST. CONSEJOS PARA REFEREAR.

DESPUÉS DE CAMBIARTE/PREPARTIDO.

Inspeccioná el campo, incluyendo banderas, líneas y protectores de poste. Elementos de primeros auxilios, presencia y firma del médico en la planilla, si está completa y en orden. Si no estas satisfecho con algún aspecto, buscá al Manager local de inmediato e informale, diciéndole qué necesitas que se haga para resolver el problema. Si esto significa un retraso, informá a los Capitanes.

Preguntar a ambos capitanes a qué hora pueden tener una charla breve con el equipo, esto consistirá en una conversación con los primeras líneas, esto es importante, ya que se trata de la seguridad.

Si los jugadores están afuera, avisale a los equipos cuando tengan un mínimo de 8 minutos para comenzar: si quieren volver a entrar a los vestuarios, deciles que tienen 5 minutos. Asegúrate que ambos equipos estén en el campo 3 minutos antes de comenzar.

Si aún no realizaste el sorteo, asegurate de hacerlo, la mayoría de los Referees se aseguran de hacerlo antes de salir para la cancha, pero a veces no pueden y se debe hacer en el campo de juego.

Inmediatamente antes de comenzar, contar a los jugadores en el campo.



EL PARTIDO.

Asegúrate de hacer todo bien la primera vez, el primer tackle, el scrum y el line; si lo haces, el resto del partido será mucho más fácil. Decile a los jugadores lo que quieres. Si no estás satisfecho con el primer scrum o line-out, volvé a resetearlo hasta que esté bien; esto envía un mensaje claro a los jugadores de que sabe lo que se requiere y que espera que lo hagan correctamente.

Después de cada punto, adquirí el hábito de ponerlo en una tarjeta propia, luego repetite a vos mismo el puntaje ('esto va 17 a 3'), al hacer esto luego evitará errores: esto es más fácil si lo haces mientras un pateador se prepara para un penal / conversión.

¡ASEGURATE DE DISFRUTAR DEL PARTIDO!



UNIÓN DE RUGBY
DE ROSARIO

CHECKLIST. CONSEJOS PARA REFEREAR.

DESPUÉS DEL PARTIDO.

No importa cuán mal lo hayas hecho, quédate en el tercer tiempo. No dejes de hablar con los jugadores, siempre te darán consejos sólidos, ¡estarán felices de que les hayas hablado!

En el caso que no puedas quedarte, no dejes de avisar al Capitán local, al Manager o a los entrenadores que debes irte. Si “desapareces” sin decir nada no queda bien para tu imagen como Referee.

Retírate antes que termine el mismo, agradeciendo por la hospitalidad. Los protagonistas son siempre los jugadores, no vos.



CONCLUSIÓN.

Recordá que la Unión de Rugby es tu nuevo equipo, y que los Referees nos mantenemos unidos. Intentá asistir a tantas reuniones de la Unión como puedas, no solo para la capacitación.

¡Es muy fácil sentir que estás solo! Por lo menos, te darás cuenta de que hay un gran grupo de apoyo allí si lo necesitas.



CHECKLIST. ALGUNOS CONSEJOS PARA REFEREES



UNIÓN DE RUGBY DE ROSARIO

TRADUCIDO Y EDITADO: FERNANDO M. GUERRERO.
REFERENTE REGIONAL REFEREES LITORAL.
UNIÓN ARGENTINA DE RUGBY.



UNIÓN DE RUGBY
DE ROSARIO