

REFEREES. AUTORIDAD Y GANARSE EL RESPECTO.

Las leyes del juego y un enfoque en los "VALORES" del juego brindan a los Referees cierta protección contra la disidencia y el abuso verbal. Si bien esta protección es apreciada y bienvenida, el mejor amigo del Referee es el RESPETO del jugador. El RESPETO permite a los jugadores perdonar algún error y reconoce que el Referee está tratando de proporcionar un contexto para el juego que todos disfruten. Perder ese RESPETO es una receta para la disidencia, la confrontación y un partido completamente difícil. Algunos Referees parecen ser capaces de ganarse el RESPETO sin esfuerzo. Pero la mayoría de nosotros tenemos que trabajar en ello.

Lo siguiente puede servir de ayuda:
GANANDO RESPETO. ¿Qué acciones o comportamientos de los Referees probablemente ganarán el respeto de los jugadores?



PRINCIPIOS Y COMPORTAMIENTOS:

- Hay que ganarse el RESPETO. No supongas. Tienes que comportarte de una manera confiada pero sin pretensiones.
- Siempre recordar que estás ahí para ayudar a los jugadores a disfrutar del partido, ¡no se trata de vos!
- Tener PERSONALIDAD, pero tener en cuenta que puedes necesitar moderarte para arbitrar de manera efectiva.
- Ser JUSTO con ambos lados, ser visto como justo por ambos lados y aplicar los mismos niveles de expectativas a ambos.
- Búsqueda de confianza y respeto, no afecto.
- Reconocer el error.
- Respetar los esfuerzos de los jugadores.
- Responder con prontitud a las lesiones de los jugadores y mostrar preocupación.
- No tolerar NINGÚN abuso.



REFEREES. AUTORIDAD Y GANARSE EL RESPECTO.



ANTES DEL PARTIDO.

- Sea organizado, llegue a tiempo y luzca bien. (Equipo apropiado).
- Estar en el lugar y hora acordados para no interrumpir los preparativos del equipo.
- Encuentre a los capitanes y verifique que todo esté en orden (RA, etc.), organice horarios para las charlas con los jugadores.
- Esté disponible para preguntas o para encontrar formas de solucionar problemas, ej. área técnica sin marcar, llegada tardía del visitante, etc.
- Aplique la guía de "información" de la sociedad con una voz uniforme y contacto visual. ¡No te apresures! Buscar acuerdo.
- Sepa qué Reglamento se aplica al partido en cuestión.



DURANTE EL PARTIDO.

- ¡'Estar allí' en cada fase! (Condición física y conocimiento del juego.)
- Conozca la ley y cómo aplicarla con sensatez. (Pregunte, diga, sancione.) Tenga en cuenta el nivel del partido.
- Prevenir en lugar de sancionar, cuando sea posible, para permitir la continuidad pero no solo para evitar la sanción.
- Conozca y reconozca las frustraciones y los posibles puntos críticos.
- Administrar antes de la sanción, ¡pero solo una vez! Las señales no verbales (advertencias) pueden ser muy efectivas.
- Haz lo que dijiste que harías en la sesión informativa a los jugadores y sé consistente en la aplicación.
- Manténgase calmado y desapegado si un jugador se vuelve conflictivo, pero manténgase firme. Sin debate.
- Penalizar el juego sucio, especialmente los golpes de puño. No juegue con ventaja a menos que sea probable un Try inmediato.



REFEREES. AUTORIDAD Y GANARSE EL RESPECTO.

- Comprenda el scrum y proteja a los jugadores bajo presión indebida. Comunique positivamente dónde el dominio es legal, pero pare si el proceso se vuelve inseguro.
- Involucrar a los Capitanes en las decisiones disciplinarias de manera adecuada, es decir, informar, no debatir y no retrasar el partido para hacerlo.
- Sea duro ante la intimidación, los "resultados" y maneje cualquier cosa relacionada con la deportividad (recuerde que la disciplina y la DEPORTIVIDAD son cuestiones de "Valores").

COMUNICACIÓN DURANTE EL PARTIDO.



- Abordar decisiones difíciles. Usa un tono de voz parejo. Considere las palabras y luego sea claro y firme en las decisiones y explicaciones.
- Identifique a los infractores por número y color, esto le da credibilidad a la toma de decisiones y sirve como ayuda memoria para la reincidencia.
- Advertir sobre infracciones técnicas reiteradas o acumulativas con TA.
- Hable de una manera tranquila y poco condescendiente, no reaccione de forma exagerada, sin gritarle a los jugadores.
- Mantenga una 'cara abierta' y contacto visual mientras habla. ¡Eliminar el contacto visual termina con la discusión!
- Utilice recompensas verbales.
- Hacer señales claras para todos. Las señales primarias y secundarias deben hacerse sin problemas. Además de ser informativo, esto desalienta cualquier "debate".



REFEREES. AUTORIDAD Y GANARSE EL RESPECTO.

- No señale a los jugadores, use un gesto con la mano abierta.
- Responda preguntas educadas y relevantes con firmeza sin retrasar el juego. 'La forma en que lo vi fue'. Si es necesario, responda en el próximo "tiempo muerto".
- Tenga cuidado en el uso de los nombres de los jugadores. Los nombres de los Capitanes posiblemente, si los conoce, bien, deben usarse para ambos lados y con la mayor precaución.



DESPUÉS DEL PARTIDO.

- Salude a los jugadores fuera del campo.
- Hable con los jugadores y coaches después del partido y esté dispuesto a escuchar para aprender. Está permitido sonreír. Se deben construir relaciones con coaches y jugadores en general.
- Considere sus comportamientos en relación con todo lo anterior.



RESPECTO.



UNIÓN DE RUGBY DE ROSARIO

disciplina. respeto. integridad. pasión. trabajo en equipo.

TRADUCIDO Y EDITADO: FERNANDO M. GUERRERO.
REFERENTE REGIONAL REFERES LITORAL.
UNIÓN ARGENTINA DE RUGBY.



UNIÓN DE RUGBY
DE ROSARIO