

REFEREES. CRITERIOS DE AUTOEVALUACIÓN.

CONEXIÓN CON EL PARTIDO:

Se debe tener en cuenta lo siguiente:

PONER EN FOCO LO RELEVANTE, EN LO CLARO Y LO OBVIO.

PONDERACIONES:

- Referato demasiado técnico, afecto con ese tecnicismo al juego, sancionando lo no relevante, sin tener en cuenta la materialización.
- Cuando estuviste conectado con el juego. Tu aporte fue positivo, con foco en lo importante/relevante. Sancionaste los PK que el partido requería. Entendiste (leiste), el juego que los jugadores querían jugar.

Liderazgo del equipo de tres:

No te involucraste cuando debían con (prevención, sanción, punición etc.), y dejaste que las cosas pasen sin intervenir.

VALORACIÓN DE LA TOMA DE DECISIONES EN “MOMENTOS DEL PARTIDO”

DEBES PREGUNTARTE:

¿Hubo decisiones de Alto Impacto?

¿Qué se considera alto impacto? A una decisión que “cambio la historia” del partido.

Ejemplos:

Un PK mal cobrado que resulta en puntos.

Una TA o TR mal sacada o no sacada.

Un scrum mal otorgado que a posteriori resulta en puntos.

Un Try NO otorgado o MAL otorgado.

Es importante para destacar que una decisión positiva o negativa va estar determinado por el contexto del partido.

Ejemplo: Si un PK mal otorgado resulta en puntos, pero la diferencia es de 50 puntos, ES UN ERROR, pero no una decisión negativa.



CRITERIOS DE AUTOEVALUACIÓN.

MATERIALIZACIÓN Y MARGINALIDAD.

Muchas veces se le recrimina al Referee de ND o E por situaciones
NO CLARAS Y OBVIAS

¿Esto qué significa?

Que hay que preguntarse:

“¿Esta infracción afecta DE MODO DIRECTO la continuidad del juego?”

“¿Tuvo impacto sobre la seguridad/velocidad/disponibilidad?”

Consideras que debes utilizar EL SENTIDO COMUN como un elemento básico que, sumado a los análisis de materialización o marginalidad de las acciones y la observación del mensaje y compostura del Referee en su comunicación y conducción te darán la fotografía final de tu partido.



PONDERACIONES A CONSIDERAR:

Como Referee puedes realizar las siguientes preguntas:

- . ¿Hubo juego sucio? ¿Si lo hubo, actué en consecuencia?
- . ¿Gano el equipo correcto?
- . ¿Hubo decisiones POSITIVAS o NEGATIVAS que impactaron en el desarrollo del partido?
- . ¿Hubo decisiones de partido de calidad?
- . ¿Cómo fue mi conexión con el partido?
- . ¿Entendí el contexto del partido (a que jugaba cada equipo)?
- . ¿Dirigí el partido que era necesario, leyendo el juego?
- . ¿Mantuve la concentración durante todo el partido?
- . ¿Mantuve un control emocional adecuado que ayudo a mantener un correcto desarrollo del juego?
- . ¿La comunicación con jugadores y capitanes, fue la correcta y efectiva?
- . ¿Mi actuación en los últimos 20 metros y en los 20 minutos finales fue consistente?



CRITERIOS DE AUTOEVALUACIÓN.

APRECIACIONES:

Tener en cuenta si tu toma de decisiones en los momentos claves fueron en mayor parte positivas. Y que no tuviste ninguna Negativa que se pueda considerar como Alto Impacto.



**UNIÓN DE RUGBY
DE ROSARIO**

disciplina. respeto. integridad. pasión. trabajo en equipo.

EDITADO: FERNANDO M. GUERRERO.
REFERENTE REGIONAL REFEREES LITORAL.
UNIÓN ARGENTINA DE RUGBY.



UNIÓN DE RUGBY
DE ROSARIO